

新幹線と 駅前通り ありの 方



北海道新幹線開業PRキャラクター
どこでもユキちゃん

2030年度末（平成42年度末）の北海道新幹線倶知安駅の開業に向けて、魅力あるまちづくりのために駅周辺整備の検討を行う必要があります。そこで町では、推薦・公募の町民からなる新幹線まちづくり検討委員会を設置し、平成26～27年度、「駅前通りのあり方」についての検討を行い、コンセプトや方針を取りまとめたので、その成果をお伝えします。

まずは私たち町民が、駅前通りを“日常の暮らしの場所＝集まる場所”として使うことが大切です。私たちが駅前通りを日常で使うことによって、観光客などの来訪者が魅力的と感じ、結果として「にぎわいが広がっていく」ことを目指します。また、来訪者が駅舎の外へ出たときに「素敵だな」と感じるような魅力的な印象を与える通りになることを期待しています。

今後は、駅舎・駅前広場・駐車場などについても検討していきます。

駅前通りを取り巻く状況

倶知安町の状況

- ・長期滞在型・個人型の観光者の増加
- ・外国人観光客の増加
- ・外国資本による不動産開発の活発化
- ・高規格道路のIC供用予定
- ・冬季オリンピックの誘致予定（H38年度）
- ・新幹線駅開業予定（H42年度）

社会情勢

- ・人口減少や少子化、高齢化の急速な進展
- ・公共投資の縮小、財政の緊縮
- ・地方分権・協働の進展
- ・地域社会の希薄化
- ・世界化の加速、高度情報化

実現のための方針

方針2 私たちが集まりたくなる居場所づくり

オープンスペースや今ある施設の活用により、子育て世代や小・中・高校生が集まりやすく、ゆったりと時間を過ごせる居場所をつくりまします。世代も地域も超えた交流の場をつくりまします。

活動や実施のイメージ

空地や空家、使われていない施設を活用することで、その場所を中心ににぎわいが広がることを期待します。例えば倶知安らしさである堆雪場所を遊び場にするなど、まちなかの遊び・集まれる場所を実証実験で試しながら必要なものをつくりまします。



イベントとの連携や、季節・時間を考慮した人が集まる場所づくりによって駅前通りににぎわいをつくりまします

方針1 立ち寄りたくなる商店街づくり

美味しいものや魅力的なサービスがあれば、おのずと人は来店します。さらに、お店を知ってもらう、見てもらうための情報発信や訪れやすい外観づくりも大切にしながら、もてなしの心で、歩く人の視線を意識した入りたくなる店をつくりまします。

活動や実施のイメージ

個々の店舗の努力で駅前通りに訪れる人が増えることを期待します。現在でも、入り口にメニュー表を掲げる、入りやすい雰囲気の外観や内装にするなど、努力をしている店舗が増えてきました。駅前通りの関係者自身がこのような努力を続けます。



丁寧に手入れされた外観やメニュー表の掲示は、入りやすい雰囲気を創出し、お客様を店内に誘導します

「駅前通りのあり方」(コンセプト)

歩く楽しみを感じて集まり
にぎわい広がる駅前通り

駅前通りの状況

- ・若い人たちが工夫している
- ・歩いてみるといろいろな店がある
- ・まっすぐな道とその景観
- ・ちょっと寂れている
- ・仕事帰りに暗い
- ・まちなみに統一感がない
- ・路上駐車が目立つ

「駅前通りのあり方」

方針 4 時代の変化に対応しながらまちを創りつづける人づくり

「俱知安は暮らしやすいよね」と思えるまち、「俱知安に暮らしたくなる・訪れたくなる」まちをつくるため、まちは時代にに合わせて変化していくことが必要です。まちづくりに多くの人に関わってもらい、また、将来に向けて人材を育てていきます。

活動や実施のイメージ

多くの人の手によってまちをつくっていきます。暮らす人はもちろん、訪れる人も楽しいまちをつくり続けられるよう、まちの将来を担う人材も育て、お店、活動、イベント、勉強会などの様々な関わりをつくっていきます。



まちを思い、まちのことを語り、学び、動きます

方針 3 歩行者を最優先に考え、歩く楽しみを感じられる空間と仕組みづくり

私たちや他のまちから訪れた人も、歩いて楽しみを感じられるまちなみと仕組みをつくりまします。駅舎から外に出た人の印象に残るように、時と共に変化する魅力的な空間をつくり、にぎわいを広げていきます。

活動や実施のイメージ

「他に楽しいことがないかな」「他に美味しいものはないかな」と集まった場所から次の場所を探したくなるまちをつくりまします。道路も“にぎわいの場所”と考え、歩行者の通行を第一に考えた道路空間へ転換し、また、歩行の妨げにならない駐車場の適正な配置を検討します。高さなどの統一感のあるまちなみを眺めながら、子どももお年寄りも、暮らす人も訪れる人も安心して歩き楽しめる時間と空間をつくりまします。



一車線イメージ(一例)



全面歩行者空間イメージ(一例)